БІЛІМ
ТӘРБИЕ
ҚАУІПСІЗ ҚОҒАМ

"Бүгінгі білім – ертеңгі табыс!"

Smartbala

— БАЛАЛАРДЫҢ ДАМУЫ ҮШІН —

SMARTBALA ЖОБАСЫНЫҢ ПАПКАСЫ

САПАЛЫ БІЛІМ

ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ ЖӘНЕ ОЙЛАНУ

ҚОЛДАУ ЖӘНЕ ДАМУ

ЖАҢА МҮМКІНДІКТЕР

ЖАРҚЫН БОЛАШАҚ

"Бала – елдің ертеңі!"



- ОҚУҒА ҚҰШТАРЛЫҚ!
- ДАМЫҒАН БАЛА!
- БІЛІМДІ ҰРПАҚ!
- ЖАРҚЫН БОЛАШАҚ!

SMARTBALA –
БАЛАЛАРДЫҢ БОЛАШАҒЫНА
ИНВЕСТИЦИЯ!

Білімді бала – елдің болашағы!

«Бекітемін»
И.Панфилов атындағы
№5 мектеп-лицей директоры
_____Б.Дуйсенбаев
«__» _____2026жыл

И.Панфилов атындағы №5 мектеп-лицейінің «Smartbala» жобасын жүзеге асыру бойынша 2026 - 2027 оқу жылына арналған жұмыс жоспары

И.Панфилов атындағы №5 мектеп-лицейінің «Smartbala» жобасын жүзеге асыру бойынша 2026 - 2027 оқу жылына арналған жұмыс жоспары

Жоба мақсаты: Оқушылардың интеллектуалдық, шығармашылық және әлеуметтік дағдыларын дамыту, оларды заманауи технологиялар мен инновациялар арқылы білім алуға ынталандыру, ақпараттық қоғамға бейімдеу.

	Іс - шара атауы	Мерзімі	Жүзеге асыру формасы	Жауапты	Аяқталу нысаны
	Цифрлық әлемге қадам: «Smartbala» жобасы арқылы жаңа мүмкіндіктер	Тамыз	Педагогтар мен білім алушыларға жобаның мақсаты туралы түсіндірме жұмыстарын жүргізу	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
	«Startup» байқауы	Қыркүйек	Білім алушылар арасында робототехника мен бағдарламалау негізінде сайыс өткізу	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
3	STEM жобалары және инновациялық технологиялар	Қыркүйек	STEM негізіндегі жобалар жасау (роботтар, дрондар), IT стартаптарын әзірлеу, прототиптер әзірлеу	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
4	Мектепішілік «RoboDay» сайысы	Қазан	Білім алушылар арасында робототехника мен бағдарламалау негізінде сайыс өткізу	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
5	Білім алушылар арасында SketchUp бағдарламасы арқылы «3D модельдеу» тақырыбында жобалар ұсыну	Қазан	«3D модельдеу» тақырыбында жобалар ұсыну	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
6	Startup: идеядан бизнеске */байқау/*	Қараша	Білім алушылар арасында питчинг	Информатика пән	Анықтама, әлеуметтік желіге

			форматында жобалар байқауы	мұғалімдері	жариялау
	Шығармашылық «Makerspace» кеңістігін ұйымдастыру	Желтоқсан	3D модельдеу және принтинг, DIY жобалары бойынша мастер-класстар ұйымдастыру	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
8	«Өнертапқыштыққа алғашқы қадам» */конкурс/*	Ақпан	Инновациялық идеялар жәрмеңкесі	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
9	Scratch бағдарламасы арқылы мультимедиялық контент жасау	Наурыз	Анимациялар мен мультфильмдер жасау, оларға дыбыс, музыка және бейнемазмұн қосу	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
10	«Минимум код - максимум нәтиже» 24 сағаттық хакатон	Сәуір	Минималды код жазу арқылы ең тиімді әрі жұмыс істейтін вебсайт құру	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау
11	«Жылдың үздік жобасы» *байқауы*	Мамыр	Жыл бойы жүзеге асырылған үздік жобаларды марапаттау және қорытынды жасау	Информатика пән мұғалімдері	Анықтама, әлеуметтік желіге жариялау